

POKKÉN
TOURNAMENTポッ拳 公式サイト
<http://www.pokkentournament.jp/>ポッ拳 連動WEB
<http://app.pokkentournament.jp/>ポッ拳 公式ツイッターアカウント
https://twitter.com/pokken_official/OFFICIAL GUIDE
[オフィシャルガイド]© Pokémon. © Nintendo/Creatures Inc./GAME FREAK inc.
© BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

ポケモン・モンスターボール・Pokémon・Poké・POKKÉN TOURNAMENTは、任天堂・クリーチャーズ・ゲームリミテッドの登録商標です。

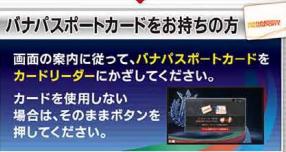
株式会社バンダイナムコエンターテインメント
バンダイナムコエンターテインメント公式サイト <http://bandainamcoent.co.jp/>

ゲームのはじめ方



プレイ開始

プレイ料金を入れて、スタートボタンを押すとゲームが始まります。



パナパスポートカードをお持ちの方

画面の案内に従って、パナパスポートカードをカードリーダーにかざしてください。
カードを使用しない場合は、そのままボタンを押してください。

モード選択

遊びたいモードを十字ボタンで選択し、ボタンで決定してください。



カードを使ってプレイしよう！

パナパスポートカードを使ってプレイすると、ポッ拳の遊びがさらに広がります。

>> 全国対戦データを保存できる
>> 全国対戦でランクが上がる
>> 同じくらいの強さのプレイヤーと対戦できる
>> 色々な報酬が手に入る

※「パナパスポートカード」はバンダイナムコエンターテインメントのアーケードゲームで使う共鳴カードです。

モード紹介



1 全国対戦

勝ち抜き

他のお店にいるプレイヤーとネットワーク対戦を行います。同じくらいの強さの人と優先的にマッチングします。

※勝敗によりランクが変動します

2 シングルプレイ

2 戰 固定

難易度を選択してCPUと対戦を行います。※勝敗ランクに影響ありません

3 店内対戦

2 戰 固定

同じお店にいるプレイヤーと一緒にマッチングで始める人と対戦を行います。

※勝敗はランクに影響ありません

4 チュートリアル

-

「ポッ拳」の基本的な遊び方を学ぶことができます。

3つのコースから選択できます。

※「全国対戦」は一定期間で最も勝った方になります。また、負けたゲームデータと一緒にあります。
※「シングルプレイ」と「店内対戦」は、勝敗に関係なく2戦対戦を行えます。

初めてのプレイでは、チュートリアルがおすすめです。
シングルプレイとチュートリアルは、他のプレイヤーとの対戦は起こらないので、安心してプレイできるよ。

画面説明



1 プレイヤー&ポケモン情報

4 対戦相手情報

2 操作ポケモン

5 対戦相手ポケモン

3 パトルタイム

6 アドバイス情報

ポケモン情報の見かた

サポートゲージ

このゲージがたまると、サポートポケモンを呼び出せます。

共鳴ゲージ

このゲージがたまると、共鳴バーストを発動できます。

体力ゲージ

操作するポケモンの体力です。

体力が少ないと、
相手の攻撃を防ぐ力が弱くなります。
体力がなくなると、
相手の攻撃を防ぐ力が弱くなります。

取得ラウンド数

取得したラウンドの数だけ
点灯します。

操作説明



基本ルール

2ラウンド先取

した方が勝利となるラウンド制バトルです。
◆最大3回戦い、先に2回勝った方がバトルの勝者となります。(各回の戦いを「ラウンド」と呼びます)
◆各ラウンド、相手の体力を0にすると勝ちとなり、1ラウンド取得となります。

※タイムアップ時は体力の割合が多い方が、ラウンド取得となります。



バトルシステム①

2フェイズバトル

2つのフェイズを行き来しながら戦うのがバトルの基本。



フェイズチェンジ

特定の攻撃を当てるとき
フェイズチェンジが発生し、共鳴ゲージが大幅に増加します。

*デュエルフェイズでは、一定のダメージでも
フェイズチェンジが発生し、仕切り直します。



フィールドフェイズとデュエルフェイズ

各フェイズでは、見た目だけでなく、アクションと操作も変化します。
ただし、「相手の方向が前」、「相手と逆方向が後ろ」は共通。
十字ボタンは入力方向が変わるので気をつけよう。

フィールドフェイズ

フィールドで自由に動き回って
駆け引きを行う3Dバトル。
サポートポケモンを呼んだり、
共鳴エネルギーを取りたりして、
有利になる展開をつくろう。



デュエルフェイズ

緻密な攻防で大ダメージを
狙える3Dバトル。

上下ボタンとの組み合わせで
多彩なアクションが使えるよ
うになる。



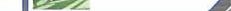
構え状態

主に上方向、例えば
ジャンプしていく相手
に対して、強い攻撃など
を出すことができる



伏せ状態

主に下方向に早い攻
撃や、リーチの長い攻
撃を出すことができる



バトルシステム②

共鳴バースト

共鳴ゲージがたまつたら、
発動可能な超パワーアップ状態。



一定時間、攻撃力、防御力ともに上がり、HPも少し回復。
共鳴ゲージのたまる速度や、発動時の継続時間は、ポケモンによって異なります。

バースタック

共鳴バースト中、1回だけ使える超強力な攻撃!
ヒットすればド派手な演出とともに、大ダメージを与える攻撃が炸裂!



攻撃3すくみ

「通常攻撃」、「つかみ攻撃」、「ブロック攻撃」はじゃんけんのような3すくみの関係。
3すくみ勝ちが起こると「クリティカル」が発生し、共鳴ゲージが増加します。



通常攻撃

つかみ攻撃をしてくる相手を撃退できる
様々な種類の攻撃。
ブロック攻撃には負けてしまう。

つかみ攻撃

ブロック攻撃中の相手をつかんで攻撃。
ガードしている相手にも効果。
通常攻撃には負けてしまう。

ブロック攻撃

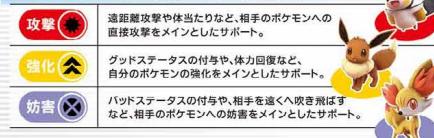
最初の青いエフェクト部分で
通常攻撃を受け止めてから反応。
つかみ攻撃には負けてしまう。

バトルシステム③

サポートポケモン



サポートポケモンの性能は大きく3種類。



ステータス変化

特定の攻撃がヒットすると、一定時間ステータス変化が
発生します。ステータス変化が発生している間は、
ステータスアイコンが体力ゲージの近くに表示されます。



サポートセット、サポートポケモンの選択



バトルポケモン選択のあとに
最大3つのサポートセットから選択

※サポートセットは最初1つから始まります。

バナパスポートカードを使用してプレイすると、イベントやフレイド後ボーナスで増えています。

ニアの応援

ラウンド間の作戦タイムでは、ニアの応援が発生。共鳴ゲージが増えたり、
サポートポケモンが最初から呼べるようになります。



スキルレベルと報酬

スキルレベル

バトルしたポケモンは、フレイごとにスキル経験値を獲得。
一定の経験値たまると、スキルレベル
がアップし、スキルポイントを
獲得します。

スキルポイントは以下の4項目に振り分けることができます。

攻撃スキル 攻撃力が上がり、与えるダメージが増加します。

防御スキル 防御力が上がり、受けたダメージが減少します。

共鳴スキル 共鳴バーストの持続時間が長くなり、攻撃力や防御力の上昇量も増加します。

戦略スキル サポートゲージのチャージタイムが短くなり、サポート効果が強化されます。

また、共同スキル率を提高了させたとき、共鳴ゲージの充電量が増加します。

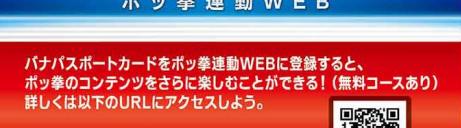
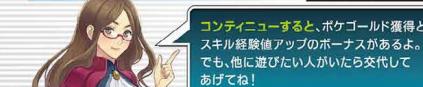
※一度割り振ったスキルポイントは、ボッ拳連動WEBで振り直すことができます。

報酬

ボケゴールド(PG)
バトル毎にもらえるゲーム内マネーです。
ボッ拳連動WEBでは、ボケゴールドを使って、
様々なアイテム入手できます。

ラッキーボーナス

運がよいと、フレイの最後でラッキーボーナスが出現。
サポートセットやアバターアイテムなどの報酬が
もらえます。



プロフィール変更

プレイヤー名や称号、コメントの
変更ができる。

戦績などの閲覧

各モードごとの戦績や、ランキング
など、詳細なプレーティングが確認
できる。

アバターカスタマイズ

自分だけのアバターを作成できる。
アバターアイテムはゲーム内の
獲得だけでなく、サイト内でも
ボケゴールドを使って入手可能!

その他、連動WEB専用のイベントなども開催予定!
今すぐスマートフォンでアクセス!

※一部の機能はアップデート後搭載の予定です

ニアのバトル講座

バトル講座①「フェイスチェンジを狙おう」

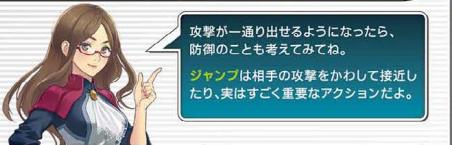


フィールドフェイズでは、相手のスキを見つけて、フェイスチェンジできる攻撃を狙おう。共鳴ゲージが大幅に増えるので、さらに有利にバトルを進められるよ。



フェイストンギを起こすと、体力も少し回復。

バトル講座③「ガードとジャンプを覚えよう」



攻撃が一通り出せるようになったら、防御のことも考えてみてね。ジャンプは相手の攻撃をかわして接近したり、実はすごく重要なアクションだよ。



ガードしているときは、青いエフェクトが出現。空中で移動できるポケモンもあるよ。

バトル講座②「とりあえずポケコンボ」



デュエルフェイズではまず連打で行える「ポケコンボ」を狙ってみよう。慣れてきたら自分のポケモンに合ったコンボを探してみてね。



最初の攻撃が当たつたら、そのまま攻撃が繋がる!

15

バトルポケモン紹介



バトルポケモンたちを紹介するね。おすすめのポケモンわざ、アクションも書いておいたので、参考にしてね!

共通システム攻撃	
つかみ攻撃	Y+B
ブロック攻撃	Y+A (押す) (たたかず)
ホーミング格闘	[Y+G] (連打) [D] (A) (E) (キャンセル可)
ポケコンボ	[Y+E] (連打)
N …通常攻撃 T …つかみ攻撃 B …ブロック攻撃	

ルカリオ		バースターアタック 破壊ブラスト
おすすめポケモンわざ		
N はどうだん	(押す) (たたかず)	
N ボーンラッシュ	[前+] (A)	
N はっけい	[後+] (A) (押す) (たたかず)	
B しんそく	[E] (Y) (B) (A)	
おすすめアクション		
N フェイスエンジン狙い	[Y+E] (横+) (Y)	
N 主力ダメージ攻撃	[Y+E] (Y) (前+) (Y)	
N つかみ攻撃に強い	[Y+E] (Y) (前+) (X)	

ピカチュウ		バースターアタック ポルテツ拳
おすすめポケモンわざ		
N 10まんボルト	(押す) (たたかず)	
T ほっしゃりすり	[前+] (A)	
N エレキボール	[後+] (A)	
N かみなり	空中で (E) (E) (キャンセル可能)	
おすすめアクション		
B フェイスエンジン狙い	[Y+E] (Y) (横+) (X)	
N 主力ダメージ攻撃	[Y+E] (Y) (前+) (Y)	
N 切り返し攻めのきっかけ	[Y+E] (Y) (前+) (Y)	

19

カイリキー

バースターアタック 爆裂ラッシュ

おすすめポケモンわざ	
一 ビルドアップ	(A) (E) (E) (E) (E) (E)
N クロスチャップ	[ビルドアップ] (E)
T じごくくるま	[前+] (E)
N インファイト	[E] (Y) (E) (E) (E) (E)
おすすめアクション	
N フェイスエンジン狙い	[Y+E] (Y) (空中で) (X)
N 主力ダメージ攻撃	[Y+E] (Y) (前+) (Y)
B 切り返し攻めのきっかけ	[Y+E] (Y) (前+) (Y)

サーナイト

バースターアタック フェアーリーベスト

おすすめポケモンわざ	
N サイコショック	(E)
N アシストトライバー	[前+] (E) (あいそうするたびにパワーアップ)
N めいそう~サイコニキネシス	[後+] (E)
N マジカルリープ	空中で (E) (十字ボタンで移動)
おすすめアクション	
N 奇襲狙い	空中で (E) (落書きの攻撃に使う可)
N フェイスエンジン狙い	[Y+E] (Y) (前+) (Y)
N 攻めのきっかけ	[Y+E] (Y) (下+) (X)

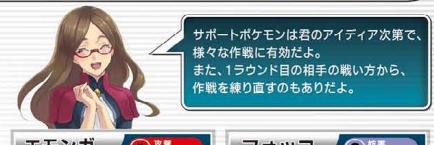
マニューラ

バースターアタック 空無スラッシュ

おすすめポケモンわざ	
N こうそいどう~みだりひき	(E)
N こうそいどう~こだまし	(E)
N はたきおとす	[前+] (E) (E) (キャンセル可能)
N つじぎり	[後+] (E) (E) (キャンセル可能)
おすすめアクション	
N 足止め狙い	[Y+E] (Y) (横+) (Y)
N フェイスエンジン狙い	[Y+E] (Y) (空中で) (X)
N 主力ダメージ攻撃	[Y+E] (Y) (前+) (X)

20

バトル講座⑤「サポートで作戦を変えてみよう」



サポートポケモンは君のアイディア次第で、様々な作戦に有効だよ。また、1ラウンド目の相手の戦い方から、作戦を練り直すのもありだよ。



ヒットすると相手の移動が遅くなり、素早い相手に対して有効。



距離をつめられているとき、相手を遠くに引き離して仕切り直す。

色々話したけど、まずは自分の好きな

ポケモンでバトルを楽しむのが大事だよ。その中で、自分に合ったポケモンと作戦を見つけられると思うよ。

私がマニュラをパートナーに選んだ理由はズバリ! 可愛いから、ね!



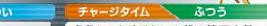
サポートポケモン紹介

エモンガ

攻撃 でんげきは



妨害 ひのこ



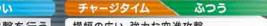
チャージタイム はやい

速度に優れた遠距離攻撃。遠距離でいる相手に対して有効。

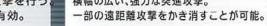
ステータス変化 移動速度ダウン

スイクン

攻撃 でんげきは



妨害 ひのこ



チャージタイム ふつう

多段ヒットするドーム状の範囲攻撃。接近する相手を追い返すのに有效。

ツタージャ

攻撃 グラスマキサー



強化 なみのり

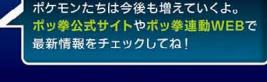


チャージタイム はやい

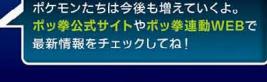
相手に向かっていき、対空攻撃を行。ジャンプを多用する相手に有効。

ゲコガミラ

攻撃 みののはどう



強化 てだけ



チャージタイム ふつう

自分の攻撃力を一定時間アップさせる。遠距離から攻め込む際に有効。

イーブイ

強化 てだけ

攻撃 ボッサ

チャージタイム はやい

ボケモン公式サイトやボッサ連動WEBで最新情報をチェックしてね!



ポケモンたちは今後も増えていくよ。ポケモン公式サイトやボッサ連動WEBで最新情報をチェックしてね!

21

22